**ZEESLAG MET TAFELS**

Spelkaart van jezelf:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

**10**

**X 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10**

Spelkaart van je tegenstander:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

**10**

**X 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10**

**SPELUITLEG**

Bij het spel Zeeslag is het de bedoeling te ontdekken waar de schepen van je tegenspeler liggen.

Om met dit spel te kunnen beginnen moet je eerst je schepen in de zee plaatsen, dit doe je door vakjes in te kleuren op de eerste spelkaart. Dit mag horizontaal of verticaal.

Op het spelkaart komen 5 schepen te staan:

* 1 Slagschip (5 vakjes)
* 1 Kruiser (4 vakjes)
* 2 Fregatten (3 vakjes)
* 1 Mijnenveger (2 vakjes)

Een bom vuur je af door een tafelsom met het bijbehorende antwoord te noemen. Als de speler een schip raakt, dan zegt de tegenspeler “Boem”, mist de speler, dan zegt de tegenspeler “Plons”. Is een bom raak gegooid, dan mag een speler nog een keer. Op de tweede spelkaart kun je noteren welke sommen je al aan de tegenstander gevraagd hebt en of het raak of mis was.

Is het raak dan zet je een kruisje, is het mis dan zet je een streepje.

Wie kan als eerste de schepen van de tegenstander vinden?