

HUZZEL-4 Plattegrond



Doel van de les: je tekent de plattegrond en de voorgevel van jouw nieuwe school

Afspraken van de vorige les:

Wat moet ik **DOEN**?
Wat is de opdracht?



Stel je voor dat je de architect bent om een nieuw schoolgebouw te ontwerpen.

Opdracht: ontwerp een nieuw schoolgebouw.

Er zijn: 8 lokalen (voor de groepen 1 t/m 8), een speellokaal (voor groep 1-2), een gymlokaal (voor de groepen 3 t/m 8), een kamer voor de directeur, een kamer voor de IB-er / RT-er. Denk aan het plein, de toiletten en ook aan opbergruimte.

Een lokaal is minimaal 45 vierkante meter. Teken de plattegrond en ook de **voorkant** van de nieuwe school.



Wat heb ik **NODIG**?
Welke spullen - materiaal



Maak gebruik van het werkblad. Elk hokje is in werkelijkheid.

één vierkante meter. Misschien hebt je wel 2 bladen nodig.

Plak die bladen dan (netjes) aan elkaar.

Teken de voorkant van de school (vooraanzicht) ook op

een (ander) hokjesblad. Hoe hoog is jouw school? Hoe ziet het dak eruit?



Kijk op internet of je goede voorbeelden kunt vinden van moderne schoolgebouwen.

Ook leuk = maak een maquette.

HOE ga ik het doen?

Ik maak een plan! - het plan laat ik aan juf / meester zien - dan kan ik pas verder



Eerst ga ik:

Dan:

Vervolgens:

Ik wil:

En:

Tenslotte:

HUZZEL-4 Plattegrond

WANNEER werk ik aan de opdracht?

Welke tijd(en)?



tijd	maandag	dinsdag	woensdag	donderdag	vrijdag	weekend
1e week 's morgens						
1e week 's middags						
2e week 's morgens						
2e week 's middags						

Ik **DOE** mijn werk



datum:	hier heb ik aan gewerkt:	het ging:
		  
		  
		  
		  
		  

Mijn werk is af

Ik kijk mijn werk na. Ben ik tevreden?



mijn mening	juf / meester
Ik werk netjes	Je werkt netjes
Mijn planning klopt	Jouw planning klopt
Ik ben tevreden	Ik ben tevreden over jouw werk
Dit is een leuke opdracht	Je hebt het doel gehaald
Ik heb het doel gehaald	De volgende keer:
De volgende keer:	