

Huzzel-21

= Zoek Het Even Lekker Zelf Uit!

Je leert de zeven meest voorkomende ruimtelijke figuren.

Deze zijn:

- | | |
|-------------|-----------|
| 1. Kubus | 5. Kegel |
| 2. Balk | 6. Bol |
| 3. Piramide | 7. Prisma |
| 4. Cilinder | |

Eerst een paar algemene begrippen:

Grondvlak: het vlak dat meestal op de bodem ligt.

Rib(ben): een rechte lijn die 2 punten van een ruimtelijke figuur met elkaar verbind (je kunt ook zeggen – de vouwlijn).

Hoekpunt: een punt waar verschillende ribben weer samenkomen.

1. Kubus

Teken hieronder een kubus driedimensionaal (voorkant – zijkant – bovenkant).

Een kubus heeft vlakken, ribben, hoekpunten (noteer het aantal).

Alle vlakken van een kubus zijn: rond – vierkant - rechthoekig - driehoekig (kies het goede woord).

2. Balk

Teken hieronder een Balk driedimensionaal (de lijnen die je niet ziet teken je met een stippellijn).

Een Balk heeft vlakken, ribben, hoekpunten (noteer het aantal).

Alle vlakken van een kubus zijn: rond – vierkant - rechthoekig - driehoekig (kies het goede woord).

Huzzel-21

= Zoek Het Even Lekker Zelf Uit!

3. Piramide

Teken hieronder een Piramide driedimensionaal (de lijnen die je niet ziet teken je met een stippellijn).

De Kenmerken:

- Een piramide heeft als grondvlak op de bodem altijd een veelhoek.
 - Op de veelhoek op de bodem na, bestaat de piramide alleen maar uit driehoeken.
 - De driehoeken komen samen in de top.
 - De top van een piramide bevindt zich altijd recht boven het midden van het grondvlak.
- Opmerking: Het aantal hoeken van het grondvlak van een piramide varieert. Het hoeft dus niet altijd een vierkant te zijn.

4. Cilinder

Teken hieronder een Cilinder driedimensionaal (de lijnen die je niet ziet teken je met een stippellijn).

De kenmerken:

- Een cilinder heeft boven en onder een cirkel, die allebei grondvlak kunnen zijn.
- De rest van de cilinder bestaat uit een rond vlak met overal een gelijke breedte.

Huzzel-21

= Zoek Het Even Lekker Zelf Uit!

5. Kegel

Teken hieronder een Kegel driedimensionaal (de lijnen die je niet ziet teken je met een stippellijn).

De kenmerken:

- Een kegel heeft aan de onderkant een cirkel als grondvlak.
- De rest van de kegel bestaat uit een rond vlak, dat bovenin in een punt samenkomt.
- Het bovenste punt ligt recht boven het middelpunt van de cirkel

6. Bol

Teken hieronder een Bol driedimensionaal (de lijnen die je niet ziet teken je met een stippellijn).

De kenmerken:

- Een bol is rond aan alle kanten.
- De breedte, lengte en hoogte zijn altijd gelijk.

Huzzel-21

= Zoek Het Even Lekker Zelf Uit!

7. Prisma

Teken een Bol driedimensionaal (de ribben die je niet ziet teken je met een stippellijn).

De lastigste van allemaal is de **prisma**. Dit figuur kom je bijvoorbeeld tegen in een huis. Alle **kenmerken** van een prisma op een rijtje:

- De bovenkant en onderkant van een prisma hebben dezelfde vorm, dit kunnen allebei grondvlakken zijn.
- Alle zijkanten van een prisma hebben de vorm van een rechthoek.
- De boven- en onderkant van een prisma hebben de vorm van een veelhoek.

Opmerking: Als je een vierkant als grondvlak neemt, heeft de prisma dezelfde vorm als een balk