

HUZZEL-25 Spellenmaker



Doel van de les: je maakt een spel dat je kunt spelen met 4 spelers

Afspraken van de vorige les:

Wat moet ik **DOEN**?

Wat is de opdracht?



Je maakt een kaartspel.

Je mag voor het spel maximaal 6 verschillende kleuren gebruiken en 4 dobbelstenen. Mag ook minder.

Verder mag je de getallen 1 t/m 24 gebruiken.

Misschien bedenkt je een spel zonder dobbelstenen. Misschien gebruik je een kleurendobbelsteen.

Je maakt het spel en ook een **spelbeschrijving** (handleiding). Zo kan iedereen het spel spelen.

Wat heb ik **NODIG**?

Welke spullen - materiaal



Het werkblad waarop de kaarten staan.

Plak de kaarten op stevig papier (karton).

Dobbelstenen (maximaal 4 - of een kleurendobbelsteen).

Stiften of kleurpotloden.

Nadat je de spelregels hebt opgeschreven typ je ze netjes op de computer.



Kleur alleen de rand van de kaarten. De kaart zelf laat je wit. Het cijfer of tekening op de kaart kun je weer kleuren. Doe deze opdracht met z'n tweeën (handig)!

HOE ga ik het doen?

Ik maak een plan! - het plan laat ik aan juf / meester zien - dan kan ik pas verder



Eerst ga ik:

Dan:

Vervolgens:

Ik wil:

En:

Tenslotte:

HUZZEL-25 Spellenmaker

WANNEER werk ik aan de opdracht?
Welke tijd(en)?



tijd	maandag	dinsdag	woensdag	donderdag	vrijdag	weekend
1e week 's morgens						
1e week 's middags						
2e week 's morgens						
2e week 's middags						

Ik **DOE** mijn werk



datum:	hier heb ik aan gewerkt:	het ging:
		  
		  
		  
		  
		  

Mijn werk is af

Ik kijk mijn werk na. Ben ik tevreden?



mijn mening	juf / meester
Ik werk netjes	Je werkt netjes
Mijn planning klopt	Jouw planning klopt
Ik ben tevreden	Ik ben tevreden over jouw werk
Dit is een leuke opdracht	Je hebt het doel gehaald
Ik heb het doel gehaald	De volgende keer:
De volgende keer:	