

Vandaag een woord, morgen een ster!

WOORD

van de

DAG

leren was nog nooit zo leuk! ♥

DEEL 4



Woord van de dag:

De spellingregels op aparte oefenkaarten.

Oefen elke dag met WOORD VAN DE DAG

- In de groep wordt begonnen met het getal van de dag; de kinderen komen binnen en beginnen direct met dit blad. Het oefenmoment kun je ook goed plannen direct na de pauze.
- De opdrachten maak je alleen, in tweetallen of in een groepje (dat hangt af van de opdracht).
- Oefentijd: 15 minuten. Het blad maak je af op een ander moment van de dag, of op de volgende dag. Met één blad ben je maximaal 2 momenten (4x 15 minuten) bezig.
- Probeer het eens uit!

Wedstrijdje voor jezelf – wedstrijdje voor de groep

Voor jezelf:

- Blad af? Zet dan een kruisje op je scoreblad op het nummer van de oefenkaart

Voor de groep:

- Gebruik een 100-veld.
- Kinderen die het woord-van-de dag-blad helemaal af hebben verdienen een punt (je zet een kruisje).
- Want .. als het hele 100-veld vol is mag de hele groep 10 minuten ... (dat spreek je af met je meester/ juf.

Wissel af

- Gebruik naast woord van de dag ook getal van de dag en geef elke dag een kort dictee: 5 woorden en 2 zinnen.
- Uitleg afname dictee: [categoriekaart spellen / TAAL / SPELLEN | Meesterharrie.nl](https://www.meesterharrie.nl/categoriekaart-spellen/taal/spellen)
- En voor de oefenkaarten: [Het woord van de dag / TAAL / SPELLEN | Meesterharrie.nl](https://www.meesterharrie.nl/het-woord-van-de-dag/taal/spellen)

Harrie Meinen
Nieuwleusen juni 2026

www.meesterharrie.nl
www.sommenversnellen.nl





MIJN SPELLINGSKAART



VINK AF WELKE SPELLINGSKAARTEN JIJ AL HEBT GEMAAKT!



- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> 1 Je schrijft het woord zoals je het hoort | <input type="checkbox"/> 22 Woorden op -'s |
| <input type="checkbox"/> 2 Vriendjesflat | <input type="checkbox"/> 23 Woorden op -tie |
| <input type="checkbox"/> 3 sch / schr | <input type="checkbox"/> 24 -ies wordt -isch |
| <input type="checkbox"/> 4 wachtwoorden / pechwoorden (cht / ch) | <input type="checkbox"/> 25 Je hoort ks, je schrijft x |
| <input type="checkbox"/> 5 eer / eur / oor | <input type="checkbox"/> 26 Je hoort sj, je schrijft ch |
| <input type="checkbox"/> 6 ng / nk | <input type="checkbox"/> 27 Je hoort t, je schrijft th |
| <input type="checkbox"/> 7 s/z of f/v vooraan | <input type="checkbox"/> 28 Leenwoorden (Frans / Engels) |
| <input type="checkbox"/> 8 ei / au | <input type="checkbox"/> 29 Hoofdletters |
| <input type="checkbox"/> 9 aai / ooi / oei | <input type="checkbox"/> 30 Je hoort oo, je schrijft eau |
| <input type="checkbox"/> 10 Langer-maak-woord (d of t) | <input type="checkbox"/> 31 Je hoort oe, je schrijft ou |
| <input type="checkbox"/> 11 eeuw / ieuw | <input type="checkbox"/> 32 Je hoort sje, je schrijft ge |
| <input type="checkbox"/> 12 be- / ge- / ver- | <input type="checkbox"/> 33 Je hoort ie, je schrijft y |
| <input type="checkbox"/> 13 Verkleinwoorden | <input type="checkbox"/> 34 Botsende klinkers (trema) |
| <input type="checkbox"/> 14 Tekendief | <input type="checkbox"/> 35 Meervoud op -en (tremawoorden) |
| <input type="checkbox"/> 15 Dubbelzetter | <input type="checkbox"/> 36 Woorden met -air |
| <input type="checkbox"/> 16 -ig / -lijk | <input type="checkbox"/> 37 Woorden met -oir |
| <input type="checkbox"/> 17 Samengestelde woorden | <input type="checkbox"/> 38 Je hoort k/kw, je schrijft q/qu |
| <input type="checkbox"/> 18 s wordt z / f wordt v | <input type="checkbox"/> 39 Tussen-s / tussen-n |
| <input type="checkbox"/> 19 Je hoort ie, je schrijft i | <input type="checkbox"/> 40 Botsende klinkers (koppelteken) |
| <input type="checkbox"/> 20 Woorden met 's vooraan | <input type="checkbox"/> 41 Meervoud op -en (bangeriken, perziken e.d.) |
| <input type="checkbox"/> 21 Cola-woorden / Cent-woorden | <input type="checkbox"/> 42 Afkortingen |



DOEL:
IK WORD EEN ECHE
SPELLINGSKAMPIOEN!



HET WOORD VAN DE DAG - jouw naam:

je hoort -ie / je schrijft een -y



rugby

Gewoon goed onthouden



pony

Zinnen schrijven

1. Maak 10 goede zinnen en gebruik daarvoor de woorden die hieronder staan.
2. Elke zin heeft minimaal 6 woorden.
3. Schrijf netjes.
4. Een medeleerling kijkt jouw zinnen na.
5. Geen fouten gemaakt? Goed zo!



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

Welke ontbreekt? – speel dit spelletje minimaal met z'n tweeën

1. Knip de 10 -y plaatjes (van de 1^e opdracht) uit en leg ze op tafel.
2. Iedereen kijkt 10 seconden.
3. Daarna draaien de medespelers zich om.
4. Haal één plaatje weg.
5. Welke ontbreekt?
6. Wie het als eerste goed heeft is nu aan de beurt.



4 op een rij

Zo speel je:

- Een van de kinderen is spelleider en leest de woorden door elkaar voor.
- Zoek het plaatje op jouw kaart en leg een fiche op het plaatje.
- Wie heeft als eerste een rij (horizontaal, verticaal of diagonaal) vol?

KAART 1



KAART 2



KAART 3



KAART 4



HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

botsende klinkers



Je zet een trema op de 2e klinker

ruïne

Vul het juiste woord in.

Kies uit: beïnvloeden – beëindigen – mozaïek – reünie – coördinator – coöperatie – poëzie – ruïne

1. De meester besloot de les iets eerder te _____.
2. Door goed samen te werken kan niemand het resultaat negatief _____.
3. In de hal van het museum hing een prachtig _____ van duizenden kleine gekleurde steentjes.
4. Volgende maand is er een _____ van oud-leerlingen van onze school.
5. De _____ zorgde ervoor dat alle groepjes precies wisten wat ze moesten doen.
6. De boeren richtten een _____ op om samen hun producten te verkopen.
7. Tijdens de Kinderboekenweek droeg Finn een mooi stukje _____ voor.
8. Tijdens de vakantie bezochten we de oude _____ van een kasteel.







Plaatjes

Schrijf de woorden onder de plaatjes: kies uit: egoïsme – mozaïek – beïnvloeden – ruïne – coöperatie – vacuüm – poëzie – beëindigen – coördinator - reünie

1. 	2. 	3. 	4. 	5. 
6. 	7. 	8. 	9. 	10. 

Memoryspel – Botsende klinkers (trema op de tweede klinker)

Knip de kaartjes uit. Meng ze en leg ze met de plaatjes naar beneden.
Draai om de beurt twee kaartjes om. Heb je een plaatje en het juiste woord? Dan mag je ze houden.

1. 	2. 	3. 	4. 	5. 
6. 	7. 	8. 	9. 	10. 
1. beïnvloeden	2. beëindigen	3. mozaïek	4. reünie	5. coördinator
6. coöperatie	7. poëzie	8. ruïne	9. vacuüm	10. egoïsme

HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

je hoort -oe- / je schrijft -ou-



route

Gewoon goed onthouden

Schrijf zelf zinnen!

- Je hoort *oe*, maar je schrijft *ou*.
- Schrijf bij elk woord een goede zin. Zorg ervoor dat het woord goed in de zin past. Weet je niets, gebruik dan een woordenboek of je computer.
- Begin elke zin met een hoofdletter en eindig met een punt.

1. route

2. douche

3. coupe

4. limousine

5. boutique

6. souvenir










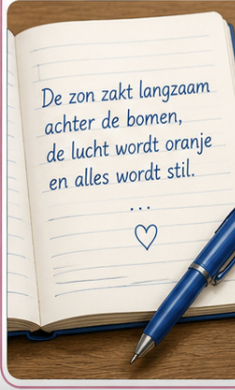
7. routine

8. courgette

9. journalist

10. couplet

Schrijf het ou-woord boven het plaatje

1. _____ 	2. _____ 	3. _____ 	4. _____ 	5. _____ 
6. _____ 	7. _____ 	8. _____ 	9. _____ 	10. _____ 

Raadselspel – Je hoort oe, maar je schrijft ou

- Ik volg een weg van de ene plaats naar de andere.

- Ik ben een klein aandenken dat je meeneemt van vakantie.

- In deze winkel koop je vaak bijzondere of modieuze kleding.

- Ik stel vragen en schrijf verhalen voor de krant of het nieuws.

- Ik ben een lange luxe auto waarin mensen feestelijk worden vervoerd.

- Ik ben een vast patroon van dingen die je elke dag doet.

- Ik ben een liedje. Samen met andere stukjes vorm ik een heel lied.

- Na het sporten stap je vaak onder mij om weer schoon te worden.

- Ik ben een groene groente die vaak in plakjes wordt gesneden.

- Ik ben een hoog glazen schaalje waarin ijs met slagroom wordt geserveerd.

HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

meervoud op -en



knieën

tweeën

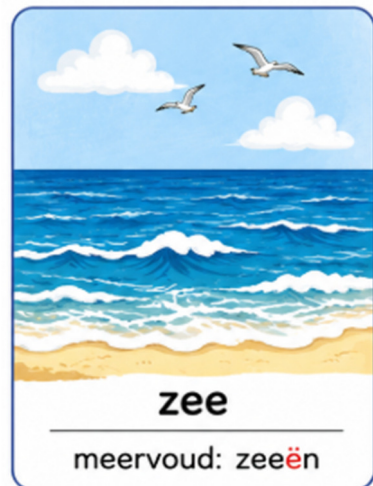


bacteriën

Woorden op -ee en -ie >> meervoud: je schrijft ën
Klemtoon NIET op -ie >> meervoud: een -n plus een
trema

Schrijf achter elk woord het meervoud = -ën erbij

1. idee → _____
2. zee → _____
3. fee → _____
4. snee → _____
5. trofee → _____
6. moskee → _____
7. melodie → _____
8. kopie → _____
9. theorie → _____
10. ceremonie → _____
11. filosofie → _____
12. categorie → _____
13. harmonie → _____
14. strategie → _____
15. industrie → _____




Tréma-spel


Vul de ontbrekende letters aan op de stippen en schrijf het woord in het **meervoud**.



Tip!


Veel woorden op -ie en -ee krijgen in het meervoud een trema.

1  d . . .
meervoud: _____


2  z . . .
meervoud: _____

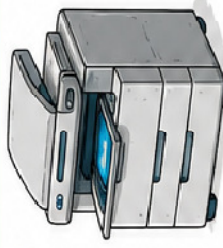
3  f . . .
meervoud: _____

4  s n . . .
meervoud: _____

5  t r . f . . .
meervoud: _____

6  m . s k . . .
meervoud: _____

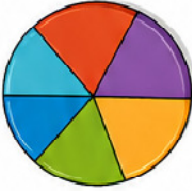
7  m . l . d . . .
meervoud: _____

8  k . p . . .
meervoud: _____


9  t h . . . r . . .
meervoud: _____


10  c . r . m . n . . .
meervoud: _____

11  f . l . s . f . . .
meervoud: _____

12  c . t . g . r . . .
meervoud: _____

13  h . r . m . n . . .
meervoud: _____

14  s t r . t . g . . .
meervoud: _____

15  . n d . s t r . . .
meervoud: _____

Zo speel je:

- ★ Vul de ontbrekende klinkers (a-e-i-o-u) in.
- ★ Maak er een echt woord van.
- ★ Schrijf het woord in het meervoud op.
- ★ Controleer of je een trema nodig hebt.



Scorebord

Aantal goede antwoorden: _____ / 15

Naam: _____



woorden met -air



Gewoon goed onthouden

militair



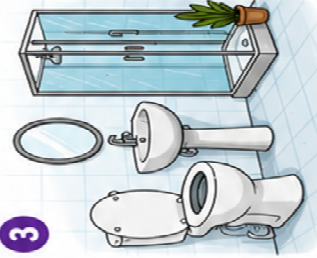


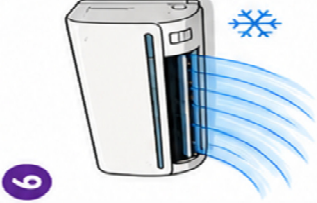

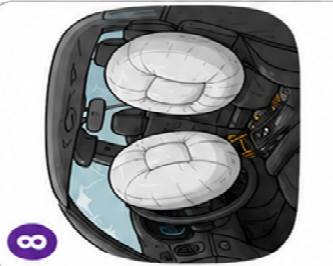



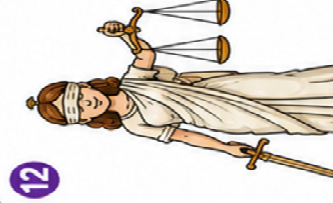
Woordbank

- populair
- airbag
- humanitair
- meubilair
- ordinair
- airco
- militair
- universitair
- sanitair
- planetair
- fair

Taalopdracht: Woorden op -air

1 Kijk goed naar de plaatjes.

Schrijf het goede woord uit de woordbank bij elk plaatje.

1		_____
2		_____
3		_____
4		_____
5		_____
6		_____
7		_____
8		_____
9		_____
10		_____
11		_____
12		_____

Schrijf de -air- woorden op in de volgorde van het alfabet.

Woordbank

miljardair

humanitair

sanitair

ordinair

airbag

universitair

populair













fair

meubilair

planetair

airco

militair

1		Een soldaat die werkt voor de krijgsmacht is een
2		Iemand die meer dan één miljard euro heeft, is een
3		De wc, douche en wastafel horen bij het in de badkamer.
4		De tafel, stoelen en kast zijn voorbeelden van
5		Een liedje dat iedereen leuk vindt, noemen we
6		In de zomer zorgt dit apparaat voor koele lucht:
7		Iemand die zich vaak ruw of onaardig gedraagt, is
8		Dit kussen in de auto beschermt je bij een botsing:
9		Als iets met de universiteit te maken heeft, noemen we het
10		De aarde en andere planeten draaien in het stelsel om de zon.
11		Hulp geven aan mensen in nood in andere landen is
12		Als iets eerlijk en rechtvaardig is, noemen we het

HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

woorden met -oir



Gewoon goed onthouden

trottoir

Te kiezen woorden (door elkaar)

**accessoir – notoir – reservoir – abattoir – repertoire – dressoir – au revoir – urinoir –
drinkwaterreservoir – pissoir**

1. Een meubel met kastjes en laden waarin je servies of andere spullen bewaart.

2. Een voorwerp dat je kleding of uiterlijk mooier maakt, zoals een riem, tas of sjaal.

3. Een grote opslagplaats voor water, olie of gas.

4. Een enorme opslagplaats waar drinkwater wordt bewaard.

5. Een plaats waar dieren worden geslacht voordat het vlees wordt verkocht.

6. Een verzameling liedjes, toneelstukken of muziek die iemand kan uitvoeren.

7. Een nette Franse manier om afscheid te nemen.

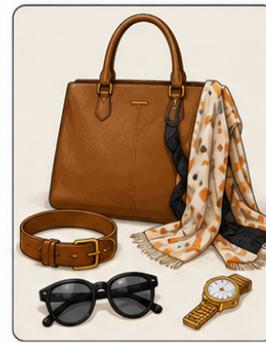
8. Een plasbak op een herentoilet.

9. Een ouder woord voor een openbaar urinoir.

10. Iemand die overal om bekendstaat, meestal omdat hij iets vervelends doet.

-OIR WOORDEN

Schrijf bij elk plaatje het juiste -oir-woord op.



1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____

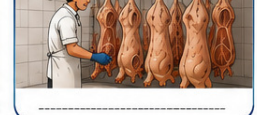
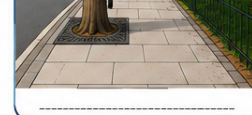
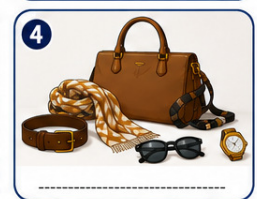
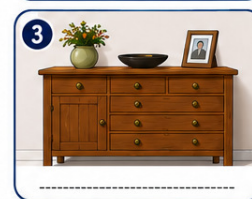
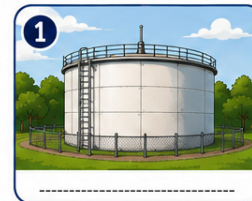


6. _____ 7. _____ 8. _____ 9. _____ 10. _____

ZOEK DE OIR-WOORDEN!



R	E	S	E	R	V	O	I	R	T	B
A	U	R	I	N	O	I	R	X	C	Z
D	R	E	S	S	O	I	R	Q	L	M
A	C	C	E	S	S	O	I	R	P	N
T	O	T	Z	I	E	N	S	Y	O	V
N	O	T	O	I	R	K	L	M	J	H
R	E	P	E	R	T	O	I	R	E	G
D	R	I	N	K	W	A	T	E	R	R
E	S	E	R	V	O	I	R	X	Z	Q
A	B	A	T	T	O	I	R	P	L	K



HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

je hoort -k- of -kw- / je schrijft -q- of -qu-



aquarium

Gewoon goed onthouden

Q-SPEL

Je hoort -k- of -kw-,
je schrijft -q- of -qu-

HOE SPEEL JE?

- 1 Schud de Q-kaarten en leg ze met de plaatjes naar beneden op een stapel.
- 2 Zet je pion op START.
- 3 Gooi om de beurt met de dobbelsteen en verplaats je pion.
- 4 Kom je op een opdrachtvakje? Pak een Q-kaart.
- 5 Lees het woord. Leg uit wat het betekent of gebruik het woord in een goede zin.
- 6 Goed? Dan mag je de kaart houden. Wie als eerste 5 kaarten heeft, wint!

DE 15 Q-WOORDEN



aquarium



aquarel



aquaduct



quiz



quiche



quota



aquarelverf

$$8 \div 2 = 4$$

↓ ↑
deling quotiënt

quotiënt



Q-koorts



Qatar



aqua



IQ



aquapark



quad



quintet

Q-SPEL - SPELKAART

Pak een Q-kaart als je op een gekleurd opdrachtvakje komt.

The board game path consists of a winding line of 50 circular spaces. The path starts at a green circle labeled 'START' and ends at a purple circle labeled 'FINISH WIN'. The path is decorated with various colored circles containing letters, question marks, and asterisks. The background features a port scene with a large blue cargo ship, a road tunnel with cars, and a landscape with trees and a blue sky.

Weggetje terug

BETEKENIS VAN DE VAKJES

- L Lees hardop
- ? Betekenis
- Z Maak een zin
- S Omschrijf
- * Woord erbij

HET WOORD VAN DE DAG - jouw naam:

woorden met een tussen -s of tussen -n



bloemenvaas

Hoor je een -s >> schrijf die dan ook

Eindigt het 1e woord in het meervoud op -en >> schrijf de -n

SPELREGELS

ZO SPEEL JE BINGO

1. De spelleider heeft deze kaart met alle woorden.
2. De spelleider leest steeds een woord voor.
3. Iedereen zoekt het woord op zijn of haar bingokaart.
4. Heb je het woord? Kruis het plaatje aan.
5. Wie als eerste een rij vol heeft (horizontaal, verticaal of diagonaal), roept BINGO!
6. Controleer samen de rij. Klopt het? Dan is de winnaar!



TIPS

- Luister goed naar het hele woord.
- Kijk daarna snel op jouw kaart.
- Blijf rustig en kijk goed!
- Je mag maar één woord tegelijk aankruisen.



VARIATIES

- Bingo 2 rijen: wie heeft als eerste 2 rijen vol?
- Hele kaart vol: wie heeft als eerste alle 20 woorden?
- Teamspel: speel in tweetallen of groepjes.



BINGO - TUSSEN-S & TUSSEN-N

KAART VOOR DE SPELLEIDER - ALLE WOORDEN

bloemenvaas	bloemenmand	appelsap	paardensport	gereedschapskist	pannenkoek	zonnebril	kippenhok	kippenvel	eendenvijver	bloemenvaas
hondenhok	appelboom	appelsap	kattenvoer	paardenbloem	schapenhok	schapenwol	varkerstal	dorpsplein	dorpshuis	
									meisjesnaam	
dorpskerk	jongensfiets	liefdesbrief	stationsgebouw	stationsklok	stationschef	herfststorm	koningshuis	koningskroon	winterjas	
					huwelijksfeest	vienschapband			bloemenpark	
zomervakantie	zondagmarkt	zondagmarkt	reddingsboot	verjaardagskaart	verjaardagsfeest	paddestoel	kerstvakantie	herfststorm	bloemenpark	eierenmand
					wereldsfeer	paddestoel	berenhut	bomenrij	bloemenpark	eierenmand
bloemenwinkel	bloemenmand	appelsap	werkdagen	veiligheidsbril	wereldsfeer	paddestoel	berenhut	bomenrij	bloemenpark	eierenmand
					wereldsfeer	paddestoel	berenhut	bomenrij	bloemenpark	eierenmand
bloemenwinkel	bloemenmand	appelsap	werkdagen	veiligheidsbril	wereldsfeer	paddestoel	berenhut	bomenrij	bloemenpark	eierenmand

BINGO - TUSSEN-S & TUSSEN-N

KAART 1

bloemenvaas	bloemensoep	paardenstal	paardensport	gereedschapskist
pannenkoek	zonnebril	dorpsplein	dorpshuis	dorpskerk
stationsplein	stationsgebouw	stationschef	koningstdag	koningshuis
meisjesnaam	jongensfiets	liefdesbrief	levensverhaal	reddingsboot
Sophie				

KAART 2

kippenhok	kippenvel	eendenvijver	hondenhok	hondenriem
kattenbak	kattenvoer	paardenstal	paardenbloem	schapenhok
schapenwol	varkensstal	dorpsfeest	dorpskerk	stationsplein
stationsgebouw	stationsklok	stationschef	koningstdag	koningsskroon

KAART 3

bomenrij	bloemenperk	bloemenwinkel	bloemenmand	appelsap
appelboom	perenboom	bessensap	bananenboom	groentesoep
groentetuin	eierenmand	eendenkuilen	mensenmassa	mensenleven
verjaardagskaart	huwelijksfeest	vrindschapsband	kerstvakantie	herfststorm

KAART 4

winterjas	zomervakantie	zondagsmarkt	maandagschool	werkdagen
veiligheidsbril	wereidsfeer	bloemenvaas	bloemensoep	paardenstal
gereedschapskist	pannenkoek	zonnebril	kippenhok	kippenvel
eendenvijver	hondenhok	hondenriem	kattenbak	kattenvoer

KAART 5

paardenbloem	schapenwol	schapenvel	varkensstal	dorpsplein
dorpshuis	dorpsfeest	stationsplein	stationsgebouw	stationsklok
stationschef	koningshuis	koningsskroon	meisjesnaam	jongensfiets
liefdesbrief	levensverhaal	reddingsboot	verjaardagskaart	huwelijksfeest

KAART 6

appelsap	appelboom	perenboom	bessensap	bananenboom
groentesoep	groentetuin	eierenmand	eendenkuilen	mensenmassa
mensenleven	vrindschapsband	kerstvakantie	herfststorm	winterjas
zomervakantie	zondagsmarkt	maandagschool	werkdagen	veiligheidsbril

HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

botsende klinkers - koppelteken



**Bij een samengesteld woord met 2 klinkers
die je verkeerd kunt lezen**

auto-ongeluk

Botsende klinkers – Koppeltekenspel

Zo speel je

- Speel in tweetallen of kleine groepjes.
- Eén leerling leest de omschrijving voor.
- De ander schrijft zo snel mogelijk het juiste woord op.
- Direct na de hint goed gespeld én met koppelteken = **2 punten**.
- Goed woord, maar koppelteken vergeten = **1 punt**.
- Goed geschreven, maar nadat het antwoord is genoemd = **1 punt**
- Wie de meeste punten heeft, wint.

1. Na een botsing van twee auto's spreken we van een...

Antwoord: auto-ongeluk

2. Een dief breekt een geparkeerde auto open.

Antwoord: auto-inbraak

3. Je leert tijdens je opleiding veel van wat je meemaakt.

Antwoord: stage-ervaring

4. Je gaat met je gezin een dagje weg.

Antwoord: familie-uitje

5. Je bedenkt een leuk plan voor de zomervakantie.

Antwoord: vakantie-idee

6. Een plaats waar veel mensen gaan skiën.

Antwoord: ski-oord

7. Een programma dat op de radio wordt uitgezonden.

Antwoord: radio-uitzending

8. Een film die met een camera wordt opgenomen.

Antwoord: video-opname

9. Een boek waarin je foto's bewaart.

Antwoord: foto-album

10. Een onderdeel van een paraplu.

Antwoord: paraplu-onderdeel

Schrijf het goede woord onder het plaatje.

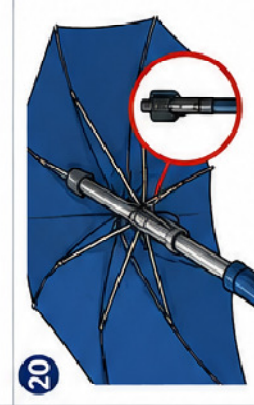
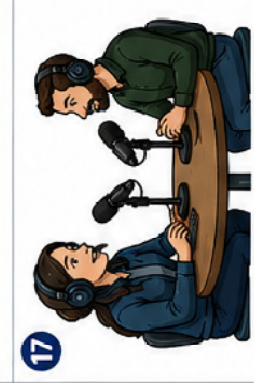
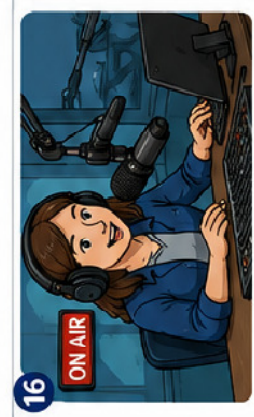
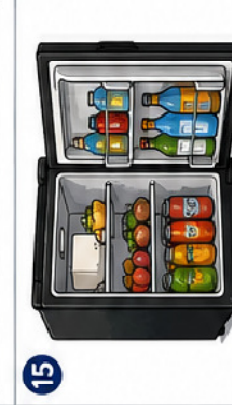
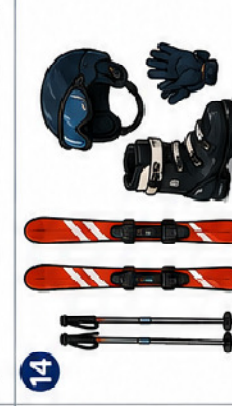
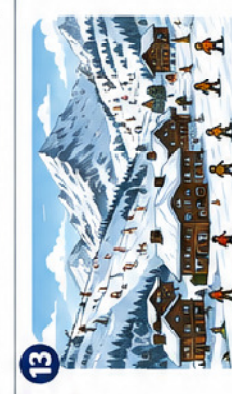
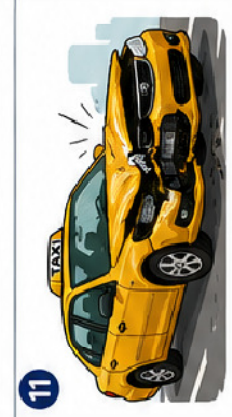
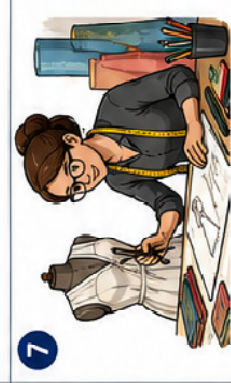
radio-uitzending
taxi-instapplaats
mode-ontwerper
ski-oord

vakantie-idee
groente-afdeling
auto-ongeluk
familie-uitje

camera-instelling
ski-uitrusting
foto-album
radio-interview

mini-ijskast
auto-onderdeel
agenda-item
auto-inbraak

stage-ervaring
paraplu-onderdeel
video-opname
taxi-ongeluk



HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

meervoud op -en

bangeriken	stommeriken	Klemtoon NIET op
flauweriken	viezeriken	- ik
gemeneriken	lobbesen	- es
monniken	luiwammesen	- el
perziken	lemmeten	- et
slimmeriken	artikelen	dan GEEN dubbele medeklinker



Schrijf het juiste woord achter elk spiegelwoord.

1. nekiregnab → _____
2. nekiremmots → _____
3. nekirewuulf → _____
4. nekirezeiv → _____
5. nekirenemeg → _____
6. nesebbol → _____
7. nekinnom → _____
8. nesemmawiul → _____
9. nekizrep → _____
10. netemmel → _____
11. nekiremmils → _____
12. nelekitra → _____

Welk woord hoort bij de plaatjes? Kies uit de 12 woorden die je hierboven noteerde.













- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Monnikenwerk

In de Middeleeuwen konden vooral monniken goed schrijven. Zij schreven met de hand dikke boeken en bijbels over. Elke bladzijde begon met een prachtige versierde beginletter. Zo'n grote, kleurrijke letter noem je een initiaal. De letters waren vaak versierd met bloemen, bladeren, dieren en mooie patronen. Het leek net een klein schilderijtje.

Opdracht

Maak een grote, prachtig versierde beginletter van jouw naam. Gebruik veel kleuren en versieringen, net als de monniken vroeger deden.

Schrijf daarna de rest van je naam erachter in een mooi en netjes handschrift.

Hiernaast zie je een voorbeeld.



HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

afkortingen



tv - tv's

Bij afkortingen maak je het meervoud met 's

Geheim

Trek een lijn van de afkorting naar de juiste betekenis.

Schrijf daarna de letter tussen haakjes onderaan in de antwoordenbalk.

Kun jij de geheime zin ontdekken?

Afkorting

1. blz.

2. bv.

3. d.w.z.

4. m.a.w.

5. enz.

6. etc.

7. ca.

8. i.p.v.

9. t/m

10. m.b.t.

11. a.u.b.

12. z.o.z.

13. o.a.

14. t.a.v.

15. incl.

16. excl.

17. evt.

18. nr.

19. fig.

20. pag.

Betekenis

1. inclusief (N)

2. nummer (P)

3. et cetera (T)

4. ongeveer (I)

5. bladzijde (A)

6. eventueel (U)

7. pagina (R)

8. onder andere (I)

9. figuur (E)

10. tot en met (G)

11. met andere woorden (O)

12. alstublieft (N)

13. in plaats van (N)

14. met betrekking tot (E)

15. ter attentie van (J)

16. zie ommezijde (Z)

17. bijvoorbeeld (F)

18. exclusief (S)

19. dat wil zeggen (K)

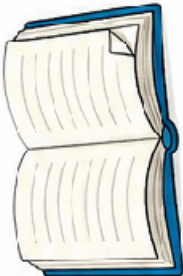


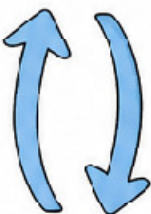

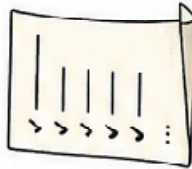












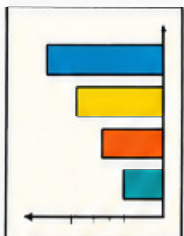

20. enzovoort (R)

Geheime zin:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	

AFKORTINGENPLAATJESPEL

Bekijk de plaatjes en bedenk welke afkorting erbij hoort. Schrijf de juiste afkorting onder het plaatje.

<p>1</p>  <p>bladzijde</p>	<p>2</p>  <p>bijvoorbeeld</p>	<p>3</p>  <p>dat wil zeggen</p>	<p>4</p>  <p>met andere woorden</p>	<p>5</p>  <p>enzovoort</p>
<p>6</p>  <p>et cetera</p>	<p>7</p>  <p>ongeveer</p>	<p>8</p>  <p>in plaats van</p>	<p>9</p>  <p>tot en met</p>	<p>10</p>  <p>met betrekking tot</p>
<p>11</p>  <p>alstublieft</p>	<p>12</p>  <p>zie ommezijde</p>	<p>13</p>  <p>onder andere</p>	<p>14</p>  <p>ter attentie van</p>	<p>15</p>  <p>inclusief</p>
<p>16</p>  <p>exclusief</p>	<p>17</p>  <p>eventueel</p>	<p>18</p>  <p>nummer</p>	<p>19</p>  <p>figuur</p>	<p>20</p>  <p>pagina</p>