

1

HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

Je schrijft het woord zoals je het hoort



haas



kip



poes



slak



struik

Lees de zinnen en vul in de woorden de ontbrekende klinkers in.

KLINKERS		
korte klanken	lange klanken	2 tekenklanken
a – e – i – o – u	aa – ee – oo – uu	ij / ei – ou / au ie – oe – eu – ui

1. De m_____n is k_____l.
2. Het k_____nd is heel l_____f.
3. De m_____ster geeft l_____s.
4. De m_____s zit op de m_____r.
5. De w_____lf is niet d_____d.
6. De k_____p legt v_____r eieren.
7. De h_____nd is b_____s.
8. Mijn b_____rman rijdt met de b_____s.
9. De k_____s is h_____rd.

Maak kleine een tekening van de zin die jij het leukst vindt.

Rijmen maar!

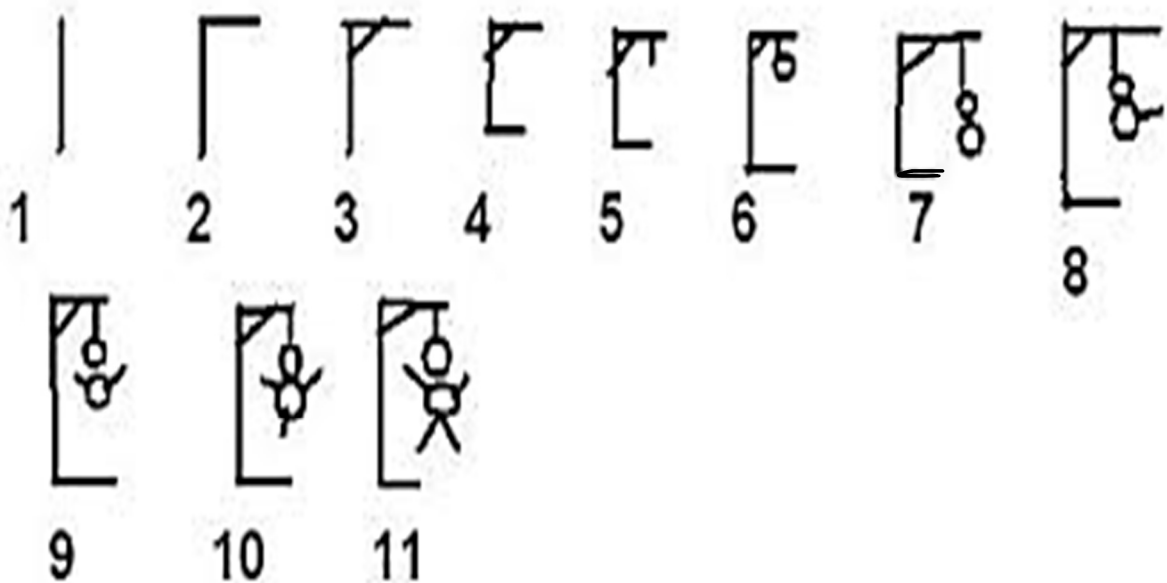
Een mier is een klein _____ .

Er woont een muis in ons _____ .

Ik zit in een hoek met een mooi _____ .

Hij heeft overal jeuk. Dat vindt hij niet _____ .

Speel het spel galgje – gebruik een wisbordje



Stap-voor-stap uitleg:

1. **Woord kiezen:** De spelleider bedenkt een woord en zet voor elke letter een streepje op papier (bijv. _ _ _ _ _ voor 'stoel').
2. **Letters raden:** De raadspeler noemt een letter.
3. **Staat de letter in het woord?**
4. **Ja:** De spelleider vult de letter in op alle juiste posities.
5. **Nee:** De spelleider tekent een onderdeel van de galg of het poppetje (hoofd, lichaam, armen, benen).
6. **Winnen of verliezen:** Je wint als je het hele woord raadt voordat de tekening compleet is. Als de tekening af is, wint de spelleider.
7. De tekening is af in 11 stappen (zie de tekening hierboven).