

a

ch



Q

é

B



ij

WOORD

van de ?

DAG



ik



leer elke dag iets nieuws! ♥

DEEL 1





MIJN SPELLINGSKAART



VINK AF WELKE SPELLINGSKAARTEN JIJ AL HEBT GEMAAKT!



☐ 1 Je schrijft het woord zoals je het hoort

☐ 2 Vriendjesflat

☐ 3 sch / schr

☐ 4 wachtwoorden / pechwoorden (cht / ch)

☐ 5 eer / eur / oor

☐ 6 ng / nk

☐ 7 s/z of f/v vooraan

☐ 8 ei / au

☐ 9 aai / ooi / oei

☐ 10 Langer-maak-woord (d of t)

☐ 11 eeuw / ieuw

☐ 12 be- / ge- / ver-

☐ 13 Verkleinwoorden

☐ 14 Tekendief

☐ 15 Dubbelzetter

☐ 16 -ig / -lijk

☐ 17 Samengestelde woorden

☐ 18 s wordt z / f wordt v

☐ 19 Je hoort ie, je schrijft i

☐ 20 Woorden met 's vooraan

☐ 21 Cola-woorden / Cent-woorden

☐ 22 Woorden op -'s

☐ 23 Woorden op -tie

☐ 24 -ies wordt -isch

☐ 25 Je hoort ks, je schrijft x

☐ 26 Je hoort sj, je schrijft ch

☐ 27 Je hoort t, je schrijft th

☐ 28 Leenwoorden (Frans / Engels)

☐ 29 Hoofdletters

☐ 30 Je hoort oo, je schrijft eau

☐ 31 Je hoort oe, je schrijft ou

☐ 32 Je hoort sje, je schrijft ge

☐ 33 Je hoort ie, je schrijft y

☐ 34 Botsende klinkers (trema)

☐ 35 Meervoud op -en (tremawoorden)

☐ 36 Woorden met -air

☐ 37 Woorden met -oir

☐ 38 Je hoort k/kw, je schrijft q/qu

☐ 39 Tussen-s / tussen-n

☐ 40 Botsende klinkers (koppelteken)

☐ 41 Meervoud op -en (bangeriken, perziken e.d.)

☐ 42 Afkortingen



DOEL:
IK WORD EEN ECHTE
SPELLINGSKAMPIOEN!



1 HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

Je schrijft het woord zoals je het hoort



haas



kip



poes



slak



struik

Lees de zinnen en vul in de woorden de ontbrekende klinkers in.

KLINKERS		
korte klanken	lange klanken	2 tekenklanken
a – e – i – o – u	aa – ee – oo – uu	ij / ei – ou / au ie – oe – eu – ui

1. De m_____n is k_____l.
2. Het k_____nd is heel l_____f.
3. De m_____ster geeft l_____s.
4. De m_____s zit op de m_____r.
5. De w_____lf is niet d_____d.
6. De k_____p legt v_____r eieren.
7. De h_____nd is b_____s.
8. Mijn b_____rman rijdt met de b_____s.
9. De k_____s is h_____rd.

Maak kleine een tekening van de zin die jij het leukst vindt.

Rijmen maar!

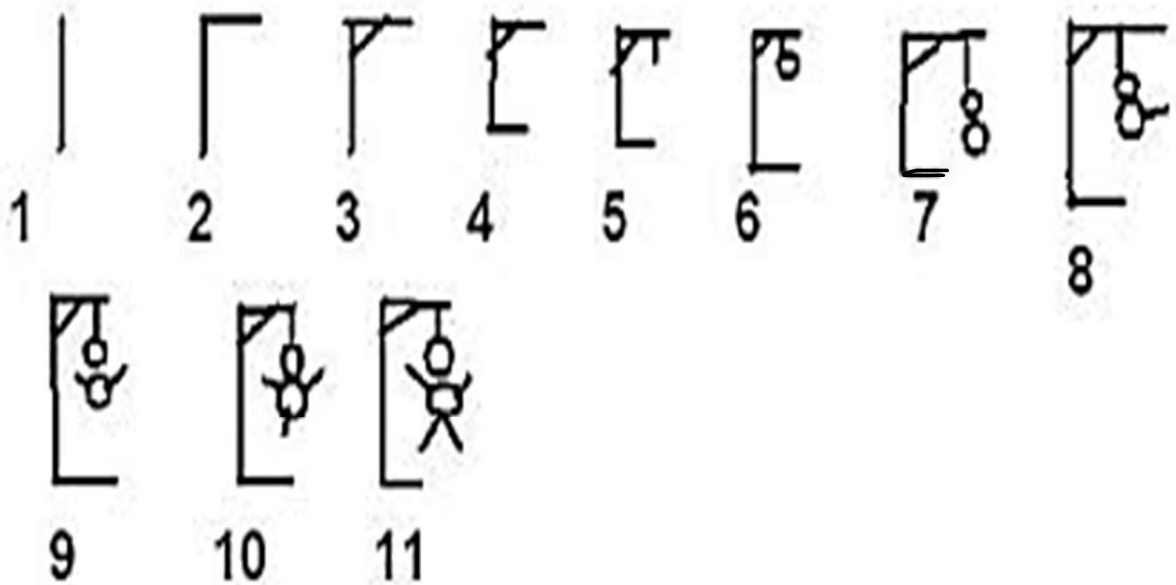
Een mier is een klein _____ .

Er woont een muis in ons _____ .

Ik zit in een hoek met een mooi _____ .

Hij heeft overal jeuk. Dat vindt hij niet _____ .

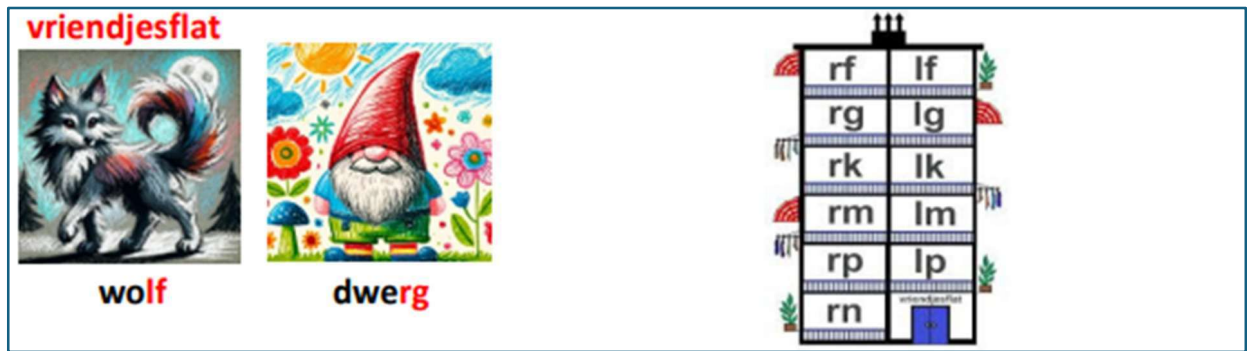
Speel het spel galgje – gebruik een wisbordje



Stap-voor-stap uitleg:

1. **Woord kiezen:** De spelleider bedenkt een woord en zet voor elke letter een streepje op papier (bijv. _ _ _ _ voor 'stoel').
2. **Letters raden:** De raadspeler noemt een letter.
3. **Staat de letter in het woord?**
4. **Ja:** De spelleider vult de letter in op alle juiste posities.
5. **Nee:** De spelleider tekent een onderdeel van de galg of het poppetje (hoofd, lichaam, armen, benen).
6. **Winnen of verliezen:** Je wint als je het hele woord raadt voordat de tekening compleet is. Als de tekening af is, wint de spelleider.
7. De tekening is af in 11 stappen (zie de tekening hierboven).

2 HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:



Kies uit: dwerg – wolf – warm – sterk – verf - snurk – melk – berk – kerk – plank

Er was eens een kleine die een wandeling maakte door het grote bos. Hij was op zoek naar een mooie boom om onder te rusten, want hij had het Opeens hoorde hij een harde uit een diep hol komen.

De keek naar binnen en zag daar een grote, grijze liggen.

De werd wakker en keek de aan. "Ik heb zulke grote honger," zei de De kleine was niet bang, want hij was erg

Hij haalde een flesje verse uit zijn tas en gaf het aan de

De dronk alles in één keer op.

"Bedankt," zei de "In dit dorp is iedereen bang voor mij, maar jij bent anders." De lachte en samen liepen ze naar de oude aan de rand van het bos. Daar tekenden ze met blauwe een hartje op een grote Vanaf die dag waren de en de de beste vrienden in de hele Vriendjesflat

Ra, ra, wie ben ik?

Raadsel 1: Ik ben een heel klein mannetje, vaak met een lange baard en een puntmuts. Ik woon diep in het bos of in een grot. Wat ben ik?

Raadsel 2: Als je gaat skaten of op een snelle motor rijdt, draag ik me op je hoofd om je te beschermen. Wat ben ik?

Raadsel 3: Ik ben het kindje van een koe. Ik huppel vrolijk rond in de wei en drink graag melk. Wat ben ik?

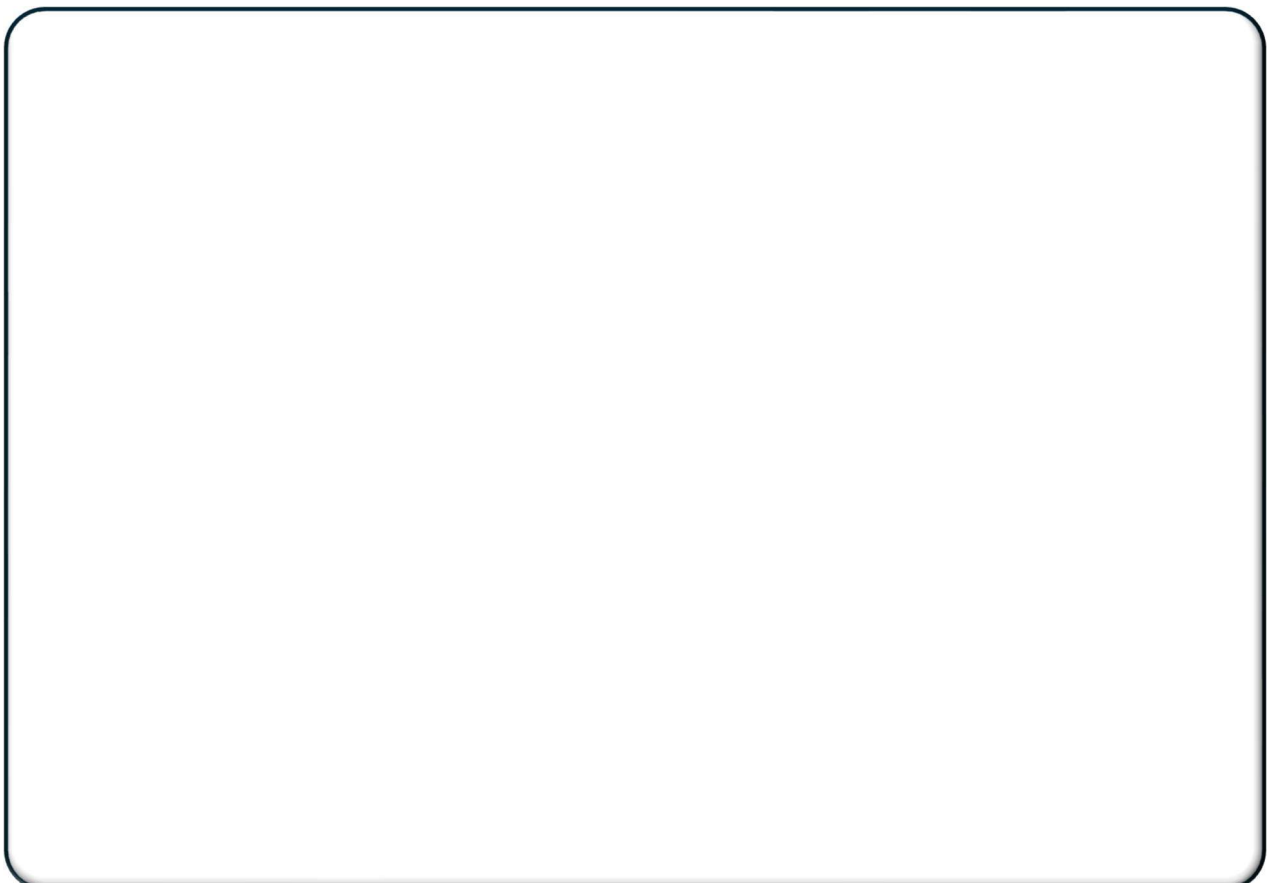
Raadsel 4: Ik ben een heel harde, diepe zucht als je slaapt. Soms word je er zelf wakker van! Wat ben ik?

Raadsel 5: Ik ben wit en gezond. Je drinkt me uit een glas of een beker. Ik rijm op *elk*. Wat ben ik?

Maak een mooie tekening bij het verhaaltje hieronder

In het dorp bij de kerk is de dwerg aan het werk,
hij is erg sterk en drinkt melk uit een mok.

Hij verft een plank en kijkt vrolijk rond met een lach,
zo werkt de dwerg de hele lange dag.



sch en schr



schroef



school

Schrijf je
altijd zo



Lees de zinnen en vul een woord in met sch.

1. Knippen doe je met een _____.
2. Het _____ loopt in de wei.
3. Een matroos werkt op een _____.
4. Leg de appel in de fruit-_____.
5. Ik kan heel goed _____.
6. Morgen ga ik vroeg naar _____.
7. Een _____ blaas en geeft wol.
8. Een ander woord voor boot is _____.
9. Er staan lijntjes in mijn _____.
10. Teken die lijn niet recht maar _____.
11. Met een _____ stond de auto stil.
12. De _____ verft de deur groen.
13. Ai! Mijn _____ zijn te klein en dat doet pijn!
14. Hij draait de _____ in het hout.

Een schipper die elke dag schelpen schept schuurt zijn schip met een schuursponsje

- Maak een zo lang mogelijke zin.
- Kies uit de onderstaande **sch-woorden** – of zoek nog andere sch-woorden
- Schrijf jouw zin in het vak hieronder

schaar
school
schat
schil
scheur
schoen
vriendschap
schilderij
bescherming

- Maak een zo lang mogelijke zin
- Kies uit de onderstaande **schr-woorden** - of zoek nog andere schr-woorden
- Schrijf je zin in het vak hieronder

schram
schrijf
schrift
schreeuw
schrob
schrik
schroef
beschrijf
handschrift

Woordenslag (Competitie)



Speel met z'n tweeën:

- De ene persoon schrijft in **twee minuten** zo veel mogelijk woorden op die beginnen met sch- (zoals *schaap*, *school*, *schip*),
- De andere met schr- (zoals *schrijven*, *schrik*, *schroef*).
- Wie heeft de langste lijst?

Het spel Kaboem!



(ook wel *Kaboom*) is een spannende manier om te oefenen met de spelling en uitspraak van sch- en schr- woorden. Het doel is om zo veel mogelijk kaartjes te verzamelen zonder een "bom" te trekken.

Dit heb je nodig:

- De kaartjes op de volgende bladzijde
- Knip de woordkaartjes en doe de kaartjes in een pot

Spelregels

1. **Trekken**: Spelers pakken om de beurt een kaartje uit de pot.
2. **Lezen**: de speler leest het woord **en** maakt ook een zin met het woord **of** legt de betekenis uit. Is het goed? Dan mag de speler het kaartje houden.
3. **Kaboem!**: Trekt een speler een Kaboem-kaartje? Dan moeten alle tot dan toe verzamelde kaartjes van die speler terug in de pot.
4. **Stelen**: De speler die dit trekt, mag een kaartje van een tegenstander afpakken.
5. **Winnen**: Het spel eindigt als de pot leeg is of de tijd om is. De speler met de meeste kaartjes wint.

schaap	schrijven	school	schrik
schaar	schroef	schoen	schreeuw
schip	schrift	schat	schrobben
schors	schrapen	schaal	schraag
schuur	schram	scherm	schrede
scherp	schriel	schaduw	schroot
schrikkel	schuim	schrammen	scheef
schrobben	schot	schraal	schuif
KABOEM!	KABOEM!	KABOEM!	KABOEM!
KABOEM!	KABOEM!	STELEN!	STELEN!

ch(t)  specht	Na een korte klank komt -cht <u>behalve bij:</u> hij ligt hij legt hij zegt	pech-woorden  lach	Ach och wat een pech toch daar verslikte zich dat joch en toch lacht hij
--	---	---	--

De spannende speurtocht

Kies uit: nacht, licht, gezicht, tocht, dicht, bericht, zacht, lucht.

"Het was midden in de en buiten was het pikdonker. Ik kreeg een geheim van mijn beste vriend op mijn telefoon. Hetvan het scherm deed pijn aan mijn ogen.

Ik trok mijn jas en begon aan de langedoor het bos. De wind waaidedoor de bomen. In de zag ik een uil vliegen. Opeens voelde ik een regendruppel op mijn Snel rende ik naar de afgesproken plek!"

Kraak jij de code van deze 5 woorden?

De Woorden:

12 - 9 - 3 - 8 - 20 =	
11 - 18 - 1 - 3 - 8 - 20 =	
22 - 1 - 3 - 8 - 20 =	
7 - 5 - 22 - 5 - 3 - 8 - 20 =	
1 - 1 - 14 - 4 - 1 - 3 - 8 - 20 =	

Na een korte klank komt – cht, behalve bij hij ligt, hij legt, hij zegt

Hier is een verhaaltje over het vogeltje **Pippa**, waarin de woorden licht, legt en zegt steeds terugkomen:

Pippa de vogel is erg druk vandaag. Ze met veel zorg een zacht veertje in haar nest. "Kijk eens," ze tegen haar buurman, "nu mijn nestje eindelijk lekker." De buurman dat het er prachtig uitziet. Pippa daarna haar kopje schuin en: "Ik hoop dat het ei dat er straks in, ook lekker warm blijft." Terwijl ze even rust, Pippa dat ze moe is.

Ze languit op een tak. Dan ze nog één laatste takje recht. "Zo is het goed," ze tevreden. Ze nu stil te slapen, terwijl de zon langzaam ondergaat.

Een spannend geheimschrift voor de pech-woorden!

★ = A | ☾ = O | ☁ = E | 💧 = I | ❄ = J | ⚡ = P | ♣ = L | ☀ = T | 💎 = C | 🔥 = H

Ontcijfer de woorden:

1. ★ 💎 🔥 = _____

2. ☾ 💎 🔥 = _____

3. ⚡ ☁ 💎 🔥 = _____

4. ☀ ☾ 💎 🔥 = _____

5. ❄ ☾ 💎 🔥 = _____

6. ♣ ★ 💎 🔥 ☀ = _____



Kijk in de spiegel
hierboven?
Wat staat

Wat staat
hierboven?
Kijk in de spiegel

De "cht"-kraker

Als iets niet zwaar is, dan is het... (5 letters)

De tijd waarin de maan schijnt en we slapen. (5 letters)

De warme vellen van een dier, zoals bij een kat of een beer. (5 letters)

Het tegenovergestelde van 'krom'. (5 letters)

Een lamp geeft overal... (5 letters)

Heel erg voorzichtig en niet hard, zoals een kussen. (5 letters)

Woorden maken

- Werk met z'n 2-en
- Noteer op een wisbordje elk 10 -cht woorden (niet bij elkaar spieken).
- Draai je wisbordje om.
- Noem één van je bedachte woorden – de ander schrijft dat op zijn wisbordje.
- Even controleren of het goed is geschreven.
- Beurt wisselt.

De "Cht"-Tekening

Maak een tekening waarin je zoveel mogelijk woorden met -cht verwerkt. Denk aan een ridder in een gevecht, de nacht met een maan die licht geeft, of een vogel met een zachte vacht (of veren). Schrijf de woorden bij de onderdelen van je tekening.

Raad het plaatje

Nodig: 2 wisbordjes – 2 wisbordstiften

- Maak een tekening van een -cht woord op het wisbord. Het andere kind schrijft het woord op zijn wisbordje.

eer / eur / oor		
	eer, oor, eur, de beer loopt door de deur	
beer		door de deur

Kies uit: geur – deur – inspecteur – monteur - acteur

1. De heeft de auto razendsnel gerepareerd.
2. Er ontsnapte een heerlijke uit de warme bakkerij.
3. De controleerde alle papieren van de fabriek.
4. Vergeet je niet om de goed op slot te draaien?
5. De beroemde gaf na de voorstelling een interview

Kraak jij de code van deze 5 woorden?

1. 13 - 15 - 14 - 20 - 5 - 21 - 18 (Iemand die sleutelt)
2. 3 - 8 - 1 - 21 - 6 - 6 - 5 - 21 - 18 (Wie rijdt de bus?)
3. 7 - 5 - 21 - 18 (Je ruikt het met je neus)
4. 4 - 9 - 18 - 5 - 3 - 20 - 5 - 21 - 18 (De baas van de school)
5. 11 - 12 - 5 - 21 - 18 (Rood, blauw of geel)

Raad het plaatje

Nodig: 2 wisbordjes – 2 wisbordstiften

- Maak een tekening van een -eur woord op het wisbord. Het andere kind schrijft het woord op zijn wisbordje

Woorden maken

- Werk met z'n 2-en
- Noteer op een wisbordje elk 10 -eur woorden (niet bij elkaar spieken).
- Draai je wisbordje om.
- Noem één van je bedachte woorden – de ander schrijft dat op zijn wisbordje.
- Even controleren of het goed is geschreven.
- Beurt wisselt.

Raad jij welke woorden op de lege plekken horen?

Het zijn niet allemaal -eur woorden.

1. Ik repareer je auto als de motor kapot is. Ik ben de... (**m** _ _ _ _ _)
2. Ik bak het allerlekkerste brood en heerlijke croissants. Ik ben de... (**b** _ _ _ _)
3. Ik sta op het podium of speel in een film. Ik ben de... (**a** _ _ _ _)
4. Ik vlieg met een vliegtuig de hele wereld over. Ik ben de... (**p** _ _ _ _)
5. Ik onderzoek een misdaad en zoek naar boeven. Ik ben de... (**i** _ _ _ _ _ _ _)

Creatief: Het -eur Elfje

Een elfje is een kort gedicht van precies elf woorden. Dit dwingt je om heel gericht over de spelling en betekenis na te denken.

• **Structuur:**

1. Eén woord (een -eur woord)

2. Twee woorden
3. Drie woorden
4. Vier woorden

5. Eén woord (weer een -eur woord)

• **Voorbeeld:**

Geur

Lekkere bloemen

In de tuin

Ik pluk een boeket

Kleur

6 HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

woorden met <u>ng</u> of <u>nk</u>  slang	Tussen de <u>n</u> en de <u>k</u> komt <u>nooit</u> een g  bank	 bank
---	--	--

De Grote NG-NK Oefening

Kies uit: **zong-zonk, slang-slank, bang-bank, stang-stank, zing-zink, ving-vink, ping-pink.**

1. In het bos zag ik een kleine _____ die wegvloog uit zijn nestje.
2. De zanger _____ een prachtig lied tijdens de bruiloft.
3. Ik ben een beetje _____ dat ik mijn sleutels ben verloren.
4. De dakdekker maakt de dakgoot van _____, omdat dit materiaal erg lang meegaat.
5. De dunne hardloper was erg _____ en gespierd.
6. Als ik blij ben, _____ ik de hele dag door het huis.
7. De oude piraat vertelde dat zijn schip jaren geleden _____.
8. De kat _____ de muis met een snelle beweging van zijn poot.
9. Ik heb een nieuwe pinpas aangevraagd bij de _____.
10. De ijzeren _____ van de gordijnen zat los.
11. De kleinste vinger aan mijn linkerhand is mijn _____.
12. Wat een vieze _____ hangt hier in de vuilniswagen!
13. In de woestijn moet je oppassen voor een giftige _____.
14. De computer maakte een zacht geluidje: _____!

Woorden met -nk (Geen 'g' ertussen!) en woorden met -ng

1. Hier kun je met drie mensen tegelijk op zitten in de woonkamer.
2. Een recht stuk hout waar je boeken op kunt zetten of over een slootje kunt leggen.
3. Een man met een gouden kroon op zijn hoofd die in een paleis woont.

4. Een sieraad dat je om je nek draagt, gemaakt van kraaltjes of ijzeren rondjes.
5. Een zwaar ijzeren ding aan een ketting dat een schip op zijn plek houdt."
6. Iets wat in een glas zit en wat je kunt opdrinken met een rietje.
7. Een rond sieraad dat precies om je vinger past.
8. Een lang dier zonder poten dat sist en door het gras kruipt.
9. Dit zit in je mond en hiermee kun je proeven of je ijsje lekker is.
10. Een klein vogeltje met gekleurde veertjes.



<https://elkeblogt.net>

Schrijf de woorden naast de plaatjes



Raad het plaatje

Nodig: 2 wisbordjes – 2 wisbordstiften

- Maak een tekening van een slang-woord of bank-woord op het wisbordje. Het andere kind schrijft het woord op zijn wisbordje
- Goed? Dan wissel je van beurt.

7 HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

s/z of f/v vooraan



fiets



vlek



stop



zout

gewoon goed onthouden

De [v] is een **voelletter**.
Je voelt de letter trillen als je je vingers op je keel legt.

Woorden met de letter V – zet ze in de goede rij

vaas, vuilnisman, vaatwasser, vader, vlag, vork, voertuig, verkoopster
 valk, varken, veldkers, verpleger, vingerplant, vlinder, visarend, vink, viooltje, varen,
 veenmos, veearts

MENSEN	DIEREN	DINGEN	PLANTEN

Woorden met de letter F – zet ze in de goede rij

fotograaf, fopspeen, flamingo, fietser, forel, framboos, fazant, fysiotherapeut,
 frisdrank, formulier, familielid, fuchsia, fresia, fakir, fuut, fjordenpaard, fluitenkruid,
 feestklokje, flesopener, fietsbel

MENSEN	DIEREN	DINGEN	PLANTEN

S-Z Woordzoeker

- Dit heb je nodig: Een krant of tijdschrift en een pen
- Hoe het werkt: je hebt 2 minuten de tijd
- Zet een cirkel om een z-woord en zet een streep onder een s-woord
- Wie vindt de meeste woorden die beginnen met een S of Z op één pagina?
- Tel alle s-woorden / tel alle z-woorden. Tel de s-woorden en z-woorden bij elkaar op
- Wie heeft de meeste woorden?

**Schrijf een s of een z vooraan.
Schrijf het woord opnieuw.**

____oon	_____
____laap	_____
____out	_____
____pel	_____
____torm	_____
____omer	_____
____tier	_____
____eep	_____
____es	_____
____acht	_____

**Vul in met f of v.
Schrijf daarna het woord in de zin.**

____ruit
Ik eet elke dag een stuk _____

____lees
Ik snijd het _____ met een mes.

____raag
Ik stel een moeilijke _____.

____ooi
Ik geef de kelner een _____.

____les
Ik koop een _____ melk.

____iool
Ik leer muziek spelen op de _____

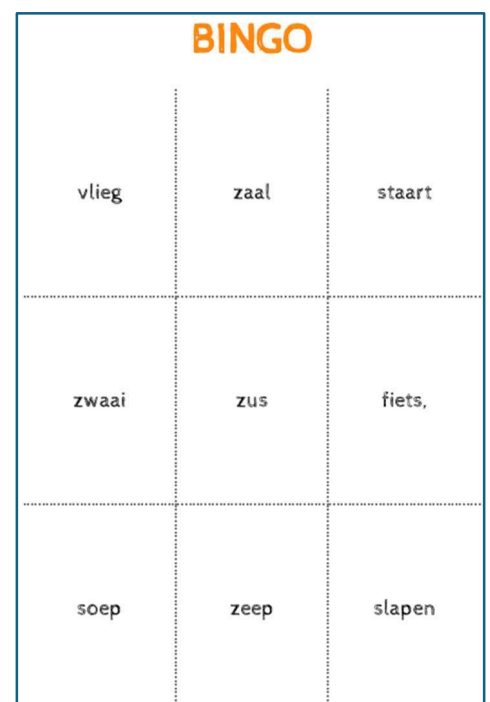
____ilm
Ik kijk graag naar een grappige _____

____link
Ik ben altijd heel _____ in de klas.

____erf
Ik schilder de stoel met blauwe _____

Speel een spelletje woord-bingo

- Minimaal 4 spelers – maximaal 6
- Eén van de spelers is de spelleider
- De bingokaarten staan op de volgende bladzijden.



Bingo (hier horen bingo-kaarten bij)

1. Hieronder 9 woorden per rij.
2. De spelleider leest de woorden kris-kras door elkaar en zet een **kring** om de woorden.
3. Op elke bingokaart staan 9 woorden.
4. Als iemand "Bingo!" roept, moet diegene de woorden op de kaart hardop voorlezen om te controleren of de klank goed is uitgesproken.

Letter Z	Letter S	Letter V	Letter F
Zon	Sok	Vis	Fiets
Zeep	Soep	Vuur	Fles
Zak	Slang	Vinger	Feest
Zand	Ster	Vogel	Fruit
Zebra	Schoen	Vlieg	Friet
Zout	Stop	Vork	Foto
Zus	Sleutel	Vis	Fluit
Zaal	Staart	Veertje	Film
Zwaai	Slapen	Vrachtauto	Framboos

BINGO

stop	vogel	sok
fles, fles,	vrachtauto	framboos, framboos,
foto, foto,	vaas	slang

BINGO

vlieg	zaal	staart
zwaai	zus	fiets, fiets,
soep	zeep	slapen

BINGO

BINGO

zeep	zak	vrachtauto	zebra	ster	vuur
fiets,	vis	fluit	zwaai	zeep	slang
sleutel	zon	fles,	zak	sok	veertje

BINGO

BINGO

schoen	vogel	sok	vrachtauto	zeep	zand
ster	film	zwaai	soep	staart	film
fles,	feest,	zaal	slapen	zwaai	friet

BINGO

BINGO

vlieg	vuur	vork	soep	zebra	sleutel
fruit	friet	vinger	veertje	vlieg	fiets,
slapen	vrachtauto	fiets,	feest,	zeep	staart

BINGO

BINGO

zebra	ster	vis	vinger	zand	vrachtauto
zout	zus	foto,	soep	zaal	zeep
sok	fruit	fluit	vuur	stop	sok

BINGO

BINGO

staart	zon	slang	zebra	vinger	zeep
vuur	veertje	vis	framboos,	ster	soep
schoen	framboos,	zak	sok	fles,	zaal

BINGO

BINGO

staart	sok	zout	zebra	framboos,	film
fluit	vogel	framboos,	zwaai	staart	fles,
zon	veertje	zwaai	zout	fruit	zon

BINGO

BINGO

stop	zand	zwaai	zeep	zaal	vogel
veertje	vinger	friet	friet	vuur	vork
zout	film	sleutel	zon	framboos,	vrachtauto

BINGO

BINGO

stop	vaas	sok	film	zout	ster
vork	ster	vogel	soep	sleutel	fruit
fiets,	friet	slapen	zak	slang	veertje

BINGO

BINGO

sleutel	zon	framboos,	film	fruit	veertje
fruit	zus	friet	vlieg	zus	schoen
zebra	fles,	stop	zout	stop	slang

BINGO

BINGO

ster	feest,	vrachtauto	vaas	soep	zeep
soep	schoen	staart	veertje	framboos,	fiets,
zaal	fluit	sok	zwaai	zout	vinger

BINGO

BINGO

framboos,	vogel	schoen	film	foto,	slapen
zaal	soep	fles,	slang	veertje	zeep
zout	sleutel	staart	fluit	schoen	fles,

BINGO

zak

fles,

zout

zus

slang

zebra

foto,

friet

vuur

woorden met ei / au	
 geit	 pauw
ei - plaat woorden	au - plaat woorden

Wedstrijdje ei – plaat of au – plaat woorden.

1. Spreek met een medeleerling af welke woorden je kiest: ei – plaat of au – plaat woorden.
2. Vraag de ei – plaat of au – plaat aan je juf / meester.
3. Bekijk de plaat met de ei – of au – woorden heel goed
4. Pak een wisbordje
5. Noteer zoveel mogelijk woorden
6. Tijd: 3 minuten
7. Kijk de woorden op het wisbordje van de ander na (ei – of au – plaat erbij)
8. Wie heeft de meeste woorden goed?

3 op een rij: au of ou

De spelkaart staat op de volgende bladzijde

- Je speelt dit spel met z'n tweeën.
- Ieder kiest een kleur om het vakje in te kleuren.
- De kleinste leerling mag beginnen.
- Kies een vakje en vul in **au of ou**. Is het juist, dan mag je het vakje kleuren.
- Doe dit om beurten.
- Probeer 3 vakjes op een rij te kleuren (horizontaal, verticaal of schuin).
- Speel verder tot alle vakjes ingevuld zijn.
- Tel op het einde je punten op. Je krijgt 1 punt per 3 woorden.
- Je mag elkaar natuurlijk plagen in dit spel!



g____den	l____we	____tomaat	____djes	h____tvuur
z____tvat	f____ten	geb____w	hemelsbl____w	verk____den
r____we	ijsk____d	st____te	springt____w	juffr____w
vr____welijk	post____to	oerw____d	g____dsmid	geb____w
meerv____d	____derwets	p____wenveer	____gustus	p____smobiel

Het ladderspel met ei en ij

De spelkaart staat op de volgende bladzijde

1. Het kan gespeeld worden met twee of meer kinderen.
2. Je hebt je 1 dobbelsteen en pionnetjes nodig.
3. Zet je pion bij start, gooi om beurt
4. Kom je op een gekleurd vlak dan kiest je **tegenspeler** een zin uit het rijtje hieronder
5. Jij moet zeggen met welke ei (ij) het woord is geschreven.
6. Heb je het goed, dan mag je met de ladder naar boven.
7. Als het fout is moet je blijven staan.
8. Wie eerst uit is wint het spel.

De zinnen waaruit je kunt kiezen

1. Het hert loopt op de heide.
2. Linn, grijp de stok maar vast.
3. De keizer is de baas.
4. Er viel een eikel uit de boom.
5. Ik ben blij met jou.
6. De dijk houdt het water tegen.
7. Een tijger is een groot dier met strepen.
8. Ik zeil naar de overkant.
9. De helling is erg steil.
10. Juf is wijs en weet veel.
11. Het meisje eet een stuk taart.
12. Ik krijg een nieuwe fiets.
13. Er zitten vijf munten in de spaarpot.
14. Het gordijn gaat dicht.
15. Een zwijn is een wild dier met een snuit.
16. In onze tuin staat een eik.
17. Laurie is een echte kei.
18. De ezel staat in de wei.
19. Job, durf jij die spin te pakken?
20. Nils, hijs de vlag maar omhoog.



3-tekenklank: aai / ooi / oei



3-tekenklank



haai



hooi



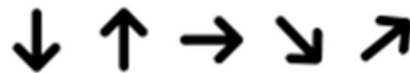
knoei

Je hoort i, je schrijft i

Woordzoeker – aai, ooi, oei

Kun je alle woorden vinden?

De woorden staan in deze richtingen



K	R	K	C	I	Z	L	A	W	A	A	I	J	B	O	F	B	S
R	Q	I	R	F	I	A	B	F	D	O	O	I	E	R	R	T	C
A	S	L	K	N	D	F	D	I	R	H	P	Q	N	E	A	U	H
A	O	R	F	W	P	L	V	L	S	M	R	Y	E	I	A	Z	R
I	Q	G	H	V	C	P	J	R	A	T	N	Z	I	A	I	O	O
E	R	S	H	D	K	P	P	L	R	E	F	H	E	A	E	C	E
N	F	I	U	T	E	V	I	X	I	P	K	F	O	S	I	R	I
W	E	A	M	T	F	E	P	A	A	Q	K	A	L	T	I	Z	P
L	C	A	C	V	O	L	A	P	K	L	Z	N	V	P	R	W	L
H	W	G	U	L	L	M	M	I	Y	O	J	K	O	I	V	E	E
M	K	E	G	T	A	A	K	K	Q	L	O	N	W	E	D	I	K
W	Z	P	B	V	O	G	A	F	E	H	K	I	W	P	I	V	X
D	O	A	J	H	C	E	L	I	P	G	Z	E	E	Z	H	E	F
S	F	P	Y	I	Y	N	R	I	E	R	X	E	H	N	U	R	N
C	K	I	H	O	D	J	F	N	O	N	R	Z	X	B	Z	P	H
C	H	O	O	I	B	E	R	G	O	C	G	Q	T	T	F	Y	J
S	C	O	E	D	W	J	H	D	K	O	I	X	G	B	F	E	L
L	H	M	V	J	M	M	Q	E	T	V	I	W	M	P	L	W	N

toernooi
schroeiplek
gloeilamp
hooiberg

papegaai
knoeien
vlaaien
kraaien

vloeien
dooier
kooien
maaien

lawaai
fraaie
saaier
mooi

De Grote Knoei-dag

Het is een mooie dag op de boerderij. Boer Teun loopt met een bos hooi naar de kooi van de papegaai. "Goeiemorgen!" roept de vogel met veel lawaai. Teun moet lachen en geeft hem een aai over zijn kop.

Vandaag moet er veel gebeuren. Teun moet de heg snoeien zodat de bloemen weer goed kunnen bloeien. "Kijk ze eens groeien!" roept hij blij. Maar oei, wat een geknoei! Terwijl hij de planten sproeit, glijdt hij uit in de modder.

"Foei," moppert Teun, "Dat is niet fraai. Nu is mijn broek vies." Hij ziet een roeiboot liggen en besluit een stukje te roeien om af te koelen. In de verte ziet hij een haai... of is het toch een koe die in het water staat te loeien? Hij zwaait naar de kraai op het hek en denkt: "Wat een mooi avontuur, maar nu is het tijd voor een lekkere vlaai!"

De Kleuren-Code

- Kleur alle **aai-woorden rood**
- Kleur alle **ooi-woorden blauw**
- Kleur alle **oei-woorden groen**

De 'Geheime' Zin

Maak nu zelf 2 of 3 "onmogelijke" zinnen met een **rood**, **blauw** en **groen** woord.

- Voorbeeld: De papegaai vindt het mooi als de bloemen groeien.

10 HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

langer-maak-woord (d of t)



eend

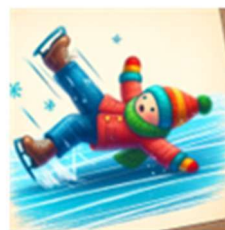


tent



majesteit

Heeft niets
met de tijd
te maken



gladheid

Speel een ganzenbord-spel

Dit heb je nodig:

1. Eén dobbelsteen
2. Pionnetjes/ fiches/
3. Een wisbordje met wisbord-stif

De spelregels

1. De oudste begint
2. Speel om de beurt (met de klok mee)
3. Begin op het woord **START**
4. Schrijf je of noem je het woord fout = een plekje terug op het speelbord
5. Moet je een plekje terug en kom je op een vakje met een opdracht, dan doe je ook die opdracht

	geen opdracht
	schrijf een woord met een -d aan het eind
	schrijf een woord met een -t aan het eind
	noem een heid-woord (hoef je niet te schrijven)
	in de gevangenis = 1 beurt overslaan
	gooi nog een keer
	terug naar start
	3 plekken terug

START

11 HET WOORD VAN DE DAG – jouw naam:

4-tekenklank: eeuw - ieuw



4-tekenklank



leeuw



kieuw

Denk aan de u



duw

Woordzoeker

Zoek de woorden:

- Van links naar recht (horizontaal)
- Van boven naar beneden (verticaal)
- Schuin (diagonaal)

Y	I	F	I	W	X	O	L	L	X	H	Y	O	K	P	C
P	S	W	F	R	A	M	F	G	B	O	X	U	F	Y	Q
U	Y	L	I	R	A	S	R	X	G	U	S	R	Y	U	B
C	P	D	N	A	C	R	K	M	J	A	W	C	A	G	E
G	Y	R	I	K	T	S	K	N	D	D	R	D	H	R	L
S	E	E	N	S	X	Y	C	P	F	G	M	E	E	U	W
B	U	C	N	B	G	J	L	J	W	S	S	M	R	W	W
A	I	E	C	J	S	N	T	R	N	I	S	I	N	U	G
H	G	G	P	V	T	C	K	L	F	I	N	M	I	S	W
G	H	V	D	B	E	X	I	I	E	C	E	B	E	E	W
G	Q	B	V	S	W	S	Q	Q	E	E	E	U	U	H	V
Z	S	R	I	H	N	I	F	G	G	U	U	F	W	Z	N
M	R	X	P	T	E	A	N	I	E	U	W	W	D	S	N
M	D	Z	C	M	O	Q	X	O	E	E	D	J	D	U	Z
L	E	O	R	U	Q	K	P	F	U	T	U	T	V	A	M
E	T	D	T	S	D	F	F	R	W	S	W	W	R	G	P

DUW EEUW GEEUW GRUW HERNIEUWD KIEUW LEEUW
MEEUW NIEUW NIEUWS RUW SCHUW SNEEUW

Raad je het woord?

- Dit dier heeft grote manen en brult heel hard in de jungle
Het is een _____
- Als je heel moe bent, doe je je mond wijd open en hoor je een _____
- In de winter valt dit uit de lucht - het is koud en wit
Het is _____
- Deze vogel zie je vaak bij de zee en hij roept heel hard
Het is een _____
- Iets wat niet oud is, noem je _____
- Hiermee kan een vis onder water ademen
Het is een _____
- Als je niet dapper bent, maar een beetje bang of voorzichtig, dan ben je

- Dit lees je in de krant of zie je op het Jeugdjournaal - het is het _____
- Een periode van precies honderd jaar noemen we een _____
- Als je tegen iemand aanstoot zodat hij opzij gaat, geef je een _____

4 op een rij – nodig: dobbelsteen, schijfjes in 2 kleuren, wisbordje, spelbord

Bij dit spelletje 'vier op een rij' werken de kinderen in twee duo's tegen elkaar
Het duo dat eerst vier op een rij haalt, is het winnende team

Spelregels:

- Gooi met de **dobbelsteen**
- Kies een woord met hetzelfde nummer als de dobbelsteen lees het voor aan je partner
- Je partner schrijft, zonder naar het spelbord te kijken, het voorgelezen woord een **wisbordje**
- Jullie controleren of het woord juist is
- Is het woord juist geschreven, dan mag je een **schijfje** op het vakje (op het spelbord) leggen
- Winnaar is het groepje dat het eerst vier schijfjes op een rij heeft
- De woorden mogen verticaal, horizontaal en ook diagonaal (schuin)

1. sneeuw	2. geeuw	3. opnieuw	4. leeuw	5. duw	6. stuw
1. nieuwjaar	2. nieuws	3. kieuw	4. sneeuwman	5. sluw	6. ruw
1. zenuw	2. schreeuw	3. meeuw	4. zeeleeuw	5. luw	6. sluw
1. leeuw	2. schuw	3. eeuwen	4. nieuwste	5. geduw	6. kluwen
1. stuwmeer	2. nieuwslezer	3. sneeuwpop	4. duwen	5. kieuwen	6. ruw
1. meeuw	2. ruw	3. kluwen	4. nieuwjaarsfeest	5. stuwen	6. eeuw